

Jeu de la Pyramide N°01

Remplir les cases en tenant compte des définitions données

V									1- Souhait
E	R								2- Ongle pointu situé en arrière de la patte du coq
R		A							3- Avoir, exercer une réaction
T			I						4- Sasser, passer au tamis
I				M					5- Eclairé (lumière)
G					E				6- Féminin de gardien
I						N			7- Enervante
N							T		8- Fonction du notaire
E									9- Action de s'évader
U									10- Pisser
S									11- Liquide qui sort des pores de la peau
E									12 - Appât utilisé par les pêcheurs

LES MOTS DE LA CROIX N°01

			U	J			
			S	O			
E	P				L	E	
M	E				R	E	
			E	U			
			R	R			

LE MOT CACHE N°01

C	Z	N	E	R	I	O	T	S	I	H	S
E	A	A	I	D	M	A	E	G	R	U	O
S	P	N	M	A	B	E	A	U	Q	L	U
S	P	A	O	M	K	R	E	U	P	C	R
E	I	J	O	N	C	T	I	O	N	E	C
N	N	W	A	E	A	T	O	K	T	R	E
G	G	Y	U	R	T	A	T	R	A	E	E
O	T	U	O	A	T	B	O	I	T	N	I
R	A	N	N	E	E	P	O	L	E	U	N
V	I	C	T	I	M	E	M	L	I	F	E
I	E	R	V	E	L	P	Y	T	H	O	N
H	E	U	R	E	U	X	E	V	E	L	E

LISTE DES MOTS

AOUT-ANNEE-BATTRE-CANON-DAMNER-ELEVE-FILM-GARCE-HISTOIRE-HEUREUX-IVROGNESSE-JONCTION-KRILL-LEVRE-MAIN-NANA-ORATEUR-PYTHON-QUITTANCE-REMPORTER-SOURCE-TORTUE-ULCERE-VICTIME-WOMBAT-XYLENE-YANKEE-ZAPPING.

Jeux **Additionneuse N°01**

Remplir les cases de chiffres afin que les calculs donnent le total donné dans les cases grises.

15	26		23	84
24	18	25		84
	26		25	84
26		25		84
84	84	84	84	