Jeux proposé *Par Sékongo*

Jeu de la Pyramide N°07

Remplir les cases en tenant compte des définitions données

S											
E	T										
N		I									
T			P								
I				U							
M					L						
E						E					
N							R				
T											
A											
L											
E											

1- A lui

2- Espace entre deux planchers d'un immeuble

3- Venir au monde

4- Multiplier par trois

5- Qui inclut

6- Qui vient de Madrid

7- Celui qui éduque

8- Donner connaissance dans les formes légales

9- Bateau destiné à la pêche du thon

10- Endommager, gâter

11- Faible clarté

12 - Table de boucherie

LES MOTS DE LA CROIX N°07

		M	P		
		U	L		
E	S			I	M
A	M			E	R
		A	T		
		U	E		

LE MOT CACHE N°07

W	A	S	S	I	N	G	U	E	A	S	P
E	N	I	T	S	E	D	I	A	L	Z	A
M	E	G	E	R	E	D	I	S	E	R	N
S	A	I	G	N	O	R	A	N	T	B	I
Y	A	M	A	H	A	E	I	L	A	I	Q
D	E	G	H	L	R	T	U	R	U	U	U
K	R	L	P	G	H	U	M	E	O	O	E
O	I	O	O	A	U	A	E	I	T	N	R
P	E	T	L	A	N	D	Q	V	N	O	D
E	N	M	Y	H	A	U	N	N	A	U	N
C	T	U	X	U	E	I	V	A	B	S	O
K	T	E	R	O	G	U	O	J	A	C	F

Jeux Additionneuse N°07

Remplir les cases de chiffres afin que les calculs donnent le total donné dans les cases grisées.

5	28		3	56
24	8	7		56
	6		17	56
8		15		56
56	56	56	56	

LISTE DES MOTS

AERIEN-BANTOU-BARMAN-CAJOU-DESTINE-ERGOT-FONDRE-GORET-HYMNE-IGNORANT-JANVIER-KOPECK-LAIDE-LORD-MEGERE-NOUS-ORGANE-PANIQUER-QUOIQUE-ROULADE-RUADE-SAVEUR-SIDERE-TUYAU-ULTRA-VIEUX-WASSINGUE-XYLOPHAGE-YAMAHA-ZENITH.

SOLUTION DU JEU N°06

JEU DE LA PYRAMIDE N° 06

C	L	O	U								
A	L	L	E	E							
L	I	O	N	N	E						
C	O	M	P	L	O	T					
U	P	E	R	I	S	E	R				
L	A	I	T	O	N	N	E	R			
A	B	S	O	R	B	E	U	R			
T	O	R	T	U	R	E	R				
R	O	U	M	A	I	N					
I	V	O	I	R	E						
C	R	I	E	R							
E	T	R	E								

Solution additionneuse N°06

22	23	13	28	86
18	22	19	27	86
29	20	17	20	86
17	21	37	11	86
86	86	86	86	

LES MOTS DE LA CROIX N° 06

		P	B		
		E	E		
V	E	R	S	E	R
R	A	D	I	U	M
		R	O		
		E	N		

LE MOT CACHE N° 06

Ytterbium