## Jeu proposés par Sékongo

# TOIX DE FEMME OIE se faire entendre et se tracer une voie

## Jeu de la Pyramide N°10

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

T					_			
A	R							
M		E						
P			M					_
0				В				
N					L			
N						E		
E							R	
M								
E								
N						•		
Т					•			

- 1-Prison
- 2-Os du poisson
- 3-Privée de la parole
- 4-Ensemble des plumes d'un oiseau
- 5-Qui est obsédé par une idée, aveuglé
- 6-Douleur vive sur le trajet des nerfs
- 7-En aucune manière
- 8-Excéder de fatigue, fatiguer
- 9-Malfaiteur, voleur
- 10-Soulèvement populaire
- 11-Evaluer un élève
- 12-Examen

#### Jeu du mot caché N°10

### Jeu des mots de la croix N°10

		R	G		
		E	R		
В	E			I	N
R	0			L	E
		E	P		
		R	E		

$\mathbf{L}$	T	D	K	A	R	I	T	E	S	M	U
A	U	M	0	E	U	R	S	C	I	U	S
M	L	R	T	U	T	E	L	L	E	T	I
P	H	L	X	0	T	N	I	O	C	C	N
E	E	N	E	S	C	E	F	R	L	E	E
$\mathbf{W}$	L	R	I	R	0	I	R	E	E	R	R
P	I	R	В	T	C	R	E	K	N	U	В
Y	U	U	A	E	R	0	N	O	N	E	X
J	M	0	L	P	T	A	M	Ι	R	Н	Н
A	0	L	L	E	Y	R	T	В	E	N	O
M	E	R	E	L	A	G	E	E	L	R	U
A	E	Q	U	I	N	Z	E	V	S	E	E

#### Jeu l'Additionneuse N°10

34		24	24	98
	36	20	24	98
27		29		98
	20		31	98
98	98	98	98	

## Liste des mots

ALLER-BALLE-BUNKER-COMBLE-DOUTER-ECLORE-FICELLE-GALERE-HOUE-HELIUM-INTOX-IULE-JURISTE-KARITE-LAMPE-MOEURS-NITRATE-ORNIERE-PYJAMA-QUINZE-RECTUM-SIECLE-TUTELLE-USINER-VERTEBRE-WELTER-XENON-YANKEE-ZEBRE

12	28	23	25	88
27	20	26	15	88
22	23	14	29	88
27	17	25	19	88
88	88	88	88	

		Q	R		
		U	E		
E	P	I	T	R	E
P	A	T	A	T	E
		U	R		
		S	D		

C	L	0	U					
H	0	M	M	E				
R	A	R	E	T	E			
0	X	Y	D	A	N	T		
N	0	U	V	E	L	L	E	
0	R	E	I	L	L	A	R	D
G	E	N	T	I	M	E	N	T
R	E	C	0	P	I	E	R	
A	R	R	E	T	E	R		
M	E	M	В	R	U			
M	I	L	L	E				
E	T	R	E					

Hyponomeute