

**Jeu de la Pyramide N°44**

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

O									
C	L								
E		E							
A			I						
N				C					
O					O				
G						L			
R							E		
A									
P									
H									
E									

- 1-Embelli
- 2-Qui a l'éclat de la lumière
- 3-Nommer une à une les lettres d'un mot
- 4-Cour criminelle
- 5-Manœuvrer pour prendre un virage
- 6-Qui a huit angles
- 7-Dépenser inutilement
- 8-Très couteuse
- 9-Lieu de travail des artisans
- 10-S'exprimer par la parole
- 11-Aspirer par le nez pour sentir
- 12-Exister

**Jeu du mot caché N°44**

**Jeu des mots de la croix N°44**

S	R	E	I	L	E	T	A	O	E	T	B
U	J	O	U	R	N	E	E	D	M	N	L
J	G	A	R	D	E	E	R	E	I	A	R
E	U	E	G	I	T	U	G	I	A	R	I
T	U	N	R	A	O	E	Q	R	E	R	M
R	T	I	T	L	R	N	O	I	T	A	R
E	O	A	A	E	O	Y	V	O	D	W	O
V	P	R	C	I	K	A	Z	H	R	N	D
A	B	K	L	A	X	O	N	N	E	R	I
U	O	U	E	E	N	U	L	L	A	R	D
O	U	M	R	E	C	R	I	A	R	D	E
Z	E	N	Q	U	E	T	E	R	O	F	T

		V	J				
		A	A				
S	U			E	S		
N	O			U	R		
		I	N				
		N	T				

**Jeu l'Additionneuse N°44**

05		07	01	22
	01	04	10	22
09		01		22
	08		03	22
22	22	22	22	

**Liste des mots**

ATELIER-BOUE-CRIARD-DORMIR-ERREUR-FORET-GARDE-HOIRIE-INDIQUER-JOURNEE-JUNTE-KLAXONNER-KOLA-LOURDE-MEGERE-NULLARD-OZONE-PATATE-QUETE-RATION-SUJET-TACLER-UKRAINE-VOIRIE-WARRANT-XAVIER-YAOURT-ZOUAVE

05	09	14	10	38
07	15	09	07	38
18	07	07	06	38
08	07	08	15	38
38	38	38	38	

		Z	P				
		E	L				
A	M	P	E	R	E		
C	A	H	I	E	R		
		Y	N				
		R	E				

**Continental**

A	R	M	E				
R	O	D	E	R			
T	E	R	N	I	R		
E	P	I	T	R	E	S	
R	E	A	L	I	S	E	R
I	B	E	R	I	Q	U	E
O	C	E	A	N	A	U	T
T	U	I	L	E	R	I	E
O	R	I	G	I	N	E	
M	I	S	E	R	E		
I	N	O	U	I			
E	C	H	E				