

**Jeu de la Pyramide N°55**

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

T							
R	A						
A		R					
J			A				
E				U			
C					D		
T						E	
O							R
I							
R							
E							
S							

- 1-Allure du cheval
- 2-Crier en parlant du cerf
- 3-Propriété de ce qui est âpre
- 4-Qui se jette après usage
- 5-Mettre autour
- 6>Action de cafarder
- 7-Porté à s'agiter
- 8-Diriger, conduire
- 9-Rital
- 10-Assembler, réunir
- 11-Ongle pointu situé en arrière de la patte du coq
- 12-Vedette

**Jeu du mot caché N°55**

**Jeu des mots de la croix N°55**

M	S	E	U	Q	R	O	E	G	E	I	P
U	I	B	O	U	C	H	E	R	C	Y	N
E	O	A	E	E	E	T	P	I	A	C	K
T	M	V	E	R	I	T	E	M	R	O	A
N	A	R	B	I	U	R	A	E	T	E	W
F	I	E	A	R	G	H	E	A	E	A	A
T	S	L	E	L	A	R	I	G	R	R	S
E	E	T	O	L	E	Z	A	R	A	E	A
T	N	E	M	U	G	R	A	I	N	M	K
A	R	A	H	P	U	N	E	N	S	I	I
R	O	X	A	N	T	H	O	M	E	S	T
D	B	E	T	N	E	D	E	J	E	E	E

		L	C				
		E	O				
L	E				R	E	
A	M				I	E	
		E	E				
		R	R				

**Jeu l'Additionneuse N°55**

**Liste des mots**

11	26		14	61
30	11	12		61
	19		21	61
10		28		61
61	61	61	61	

ARGUMENT-BORNES-BOUCHER-CREER-DONNE-EDENTE-EPEE-FAVEUR-GRAISSE-HERBE-IMAGERIE-JONGLE-KAWASAKI-LARME-MUET-NENUPHAR-ORQUE-PIEGE-QUERIR-REMISE-RETRACE-SIAMOIS-TETARD-URAETE-VERITE-WARRANT-XANTHOME-YAMAHA-ZELOTE

19	03	12	16	50
00	20	20	10	50
13	19	11	07	50
18	08	07	17	50
50	50	50	50	

**Linguistique**

		C	E			
		O	T			
D	E	M	A	I	N	
E	M	P	L	O	I	
		A	E			
		S	R			

N	U	I	T			
O	O	L	G	I		
M	E	T	T	R	E	
E	N	T	A	M	E	R
N	O	U	R	R	I	C
C	O	M	P	R	I	M
L	I	O	N	C	E	A
A	B	B	A	T	I	A
T	R	O	M	P	E	R
U	R	I	N	E	R	
R	E	N	T	E		
E	L	U	E			