

Jeu de la Pyramide N°60

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

T									
R	E								
A		G							
D			U						
I				M					
T					E				
I						N			
O								T	
N									
N									
E									
L									

- 1-Télévision
- 2-Histoire réelle ou inventée
- 3-Monnaie
- 4-Commencer
- 5-Qui n'est pas dompté
- 6-Personne qui falsifie
- 7-Qualité d'indigène
- 8-Ce qui orne
- 9-Particule électriquement neutre du noyau
- 10-Faire subir la nitration à une molécule
- 11-Poursuivre quelqu'un en justice
- 12-Nourriture de bébé

Jeu du mot caché N°60

Jeu des mots de la croix N°60

D	O	U	T	E	H	C	L	E	W	P	N
R	E	X	O	B	V	L	U	C	I	E	O
E	T	A	L	E	R	Q	R	E	R	G	T
T	E	N	T	A	I	U	C	S	U	E	R
O	R	T	I	D	E	E	A	I	D	N	E
O	U	H	N	V	E	N	T	R	E	D	S
H	E	I	R	A	G	V	U	N	R	R	R
S	R	E	A	S	R	K	I	O	U	E	E
A	F	F	U	T	E	A	C	N	B	J	V
L	F	E	Z	E	B	R	U	R	E	M	A
M	O	R	T	R	R	E	U	Q	S	I	R
Y	A	O	U	R	T	I	E	R	E	E	T

		O	S				
		P	T				
P	A			O	N		
S	C			U	R		
		O	S				
		N	S				

Jeu l'Additionneuse N°60

Liste des mots

17		10	23	51
	21	15	06	51
08		13		51
	07		14	51
51	51	51	51	

AFFUTE-AMER-BOXER-CORDE-DEVIN-DOUTE-ETALER-FERVEUR-GENDRE-HUTTE-IDEE-INDIQUE-JUNTE-KURDE-LUCIE-MORT-NOTRE-OFFRE-PIECE-QUARANTE-RUDE-RISQUER-SANGSUE-SHOOTER-TRAVERSER-URBAIN-VENTRE-WELCHE-XANTHIE-YAOURTIERE-ZEBRURE

11	25	10	25	71
30	18	17	06	71
20	18	15	18	71
10	10	29	22	71
71	71	71	71	

		Y	Z			
		A	A			
Y	S	O	P	E	T	
S	O	U	P	E	R	
		R	E			
		T	R			

Orientation

V	O	E	U					
A	R	R	E	T				
D	I	A	B	L	E			
R	A	C	I	S	M	E		
O	R	N	E	M	E	N	T	
U	L	C	E	R	E	U	S	E
I	G	N	O	M	I	N	I	E
L	O	G	E	M	E	N	T	
L	I	V	R	E	U	R		
A	L	A	R	M	E			
R	E	N	T	E				
D	I	R	E					