

**Jeu de la Pyramide N°111**

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

V								
O	U							
C		L						
A			G					
L				A				
I					I			
S						R		
A							E	
T								
I								
O								
N								

- 1-Souhait
- 2-Point cardinal
- 3-Rendre calme, adoucir
- 4-Ranger, disposer sur une ligne droite
- 5-Qui peut être livré
- 6-Qui manque de patience
- 7-Usine de sabots
- 8-Annuellement sans fin
- 9-Induire en erreur, duper
- 10-Colorer aux couleurs de l'arc-en-ciel
- 11-Dernière lettre de l'alphabet grec
- 12-Gros nuage épais

**Jeu du mot caché N°111**

**Jeu des mots de la croix N°111**

X	E	R	O	P	H	Y	T	I	Q	U	E
D	D	A	D	N	A	U	L	W	E	T	J
B	H	N	M	E	N	T	A	L	E	U	O
E	T	O	O	R	T	T	T	F	A	R	K
T	T	N	M	B	T	Y	F	E	E	A	E
I	D	C	O	M	M	E	H	I	N	E	R
R	O	E	A	I	E	M	M	P	G	F	S
A	I	N	A	T	T	E	R	A	O	O	E
G	G	R	O	I	N	N	N	R	R	O	I
L	T	O	T	A	R	I	E	T	G	N	Z
U	T	Q	U	E	S	T	I	O	N	N	E
V	E	R	O	U	L	E	R	T	T	A	B

		L	C				
		E	R				
P	A			E	R		
R	I			I	N		
		H	R				
		E	D				

**Jeu l'Additionneuse N°111**

	12	14	18	54
10	20	17		54
	15		09	54
16		11		54
54	54	54	54	

12	01	13	16	42
09	16	08	09	42
11	15	08	08	42
10	10	13	09	42
42	42	42	42	

		Q	S			
		U	A			
T	R	I	S	T	E	
P	E	N	S	E	R	
		Z	E			
		E	R			

**TROUVAILLE**

**Liste des mots**

ANEMIE-BATTRE-BOND-COMME-DOIGT-EFFET-FORET-GROGNE-GROIN-HOMME-INTACTE-JOKER-KRAFT-LUANDA-MENTALE-NATTER-NONCE-OTARIE-PATTE-QUESTIONNE-ROULER-SEIZE-SORTIE-TIMBRE-USINAGE-VULGARITE-WATTMAN-XEROPHYTIQUE-YEMENITE-ZOOPHYTE

V	E	A	U								
O	I	S	I	R							
L	I	S	S	E	R						
C	R	A	I	N	T	E					
A	D	M	E	T	T	R	E				
N	I	V	E	L	E	U	S	E			
O	C	E	A	N	A	U	T	E			
L	E	S	S	I	V	E	R				
O	B	L	I	G	E	R					
G	E	R	A	N	T						
I	N	D	I	C							
E	L	L	E								