

Jeu de la Pyramide N°140

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

L									
O	A								
C		B							
A			O						
L				U					
I					R				
S						E			
A							R		
T									
I									
O									
N									

- 1-Déchiffrer
- 2-Point d'eau dans le désert
- 3-Déterminer la cible
- 4-Prénom masculin
- 5-Remuer la terre avec des instruments
- 6-Qui vient s'établir dans un autre pays
- 7-Qui sauve
- 8-Rendre sain
- 9-Colorer
- 10-Qui vient du pays de Gandhi
- 11-Point cardinal
- 12-Point cardinal

Jeu du mot caché N°140

Jeu des mots de la croix N°140

		O	H				
		R	E				
G	A			E	R		
P	L			T	E		
		N	I				
		E	R				

J	E	T	E	V	E	R	B	O	T	C	O
D	E	D	I	E	R	F	I	T	N	O	P
A	R	E	N	E	U	S	R	E	A	Z	T
E	I	E	L	O	C	E	I	I	R	I	E
U	A	I	S	F	T	N	M	Y	T	Z	F
Q	M	Z	A	I	R	O	I	S	N	I	E
I	B	F	S	E	A	D	R	I	I	C	S
H	E	I	H	N	D	K	U	I	N	C	S
T	V	T	R	I	N	Q	U	E	R	O	E
N	U	E	S	W	A	R	G	A	M	E	U
A	E	H	A	T	G	R	A	M	M	E	O
X	I	C	J	A	U	G	E	R	O	N	L

Jeu l'Additionneuse N°140

34	24	36		110
	35	17	37	110
36		29		110
	30		33	110
110	110	110	110	

19	40	27	41	127
59	14	36	18	127
22	54	16	35	127
27	19	48	33	127
127	127	127	127	

		Y	W				
		A	E				
V	I	O	L	O	N		
C	O	U	T	E	R		
		R	E				
		T	R				

HOMMAGE

Liste des mots

ARENE-BEVUE-BREVET-CHETIF-DEDIER-ECOLE-FESSE-GRAMME-HERNIE-INTRANT-JAUGER-KAISER-LOUES-MAIRE-NAOMI-OCTOBRE-PONTIF-QUINZE-ROTONDE-SOMME-TRINQUER-URGENCE-VISITER-WARGAME-XANTHIQUE-YIDDISH-ZAIROIS-ZIZI

L	E	U	R				
A	O	R	T	E			
R	A	C	L	E	R		
Y	A	T	A	G	A	N	
N	I	V	E	L	A	G	E
G	R	A	N	D	I	O	S
O	P	P	R	E	S	S	E
L	I	B	R	A	I	R	E
O	B	L	I	G	E	R	
G	A	G	N	E	R		
I	D	E	E	L			
E	L	L	E				