

Jeu de la Pyramide N°145

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

V									
E	I								
R		E							
I			L						
F				L					
I					E				
C						U			
A							X		
T									
I									
O									
N									

- 1-Pêle-mêle
- 2-Canard marin
- 3-Qui existe
- 4-Insérer, renfermer
- 5-Chercher en creusant
- 6-Caractère de ce qui est imminent
- 7-Ceux qui comptent
- 8-Enclin à aimer
- 9-Marquer d'un timbre
- 10-Qui n'a pas de reconnaissance
- 11-Embellir
- 12-De petite taille

Jeu du mot caché N°145

Jeu des mots de la croix N°145

E	X	S	R	I	N	I	L	M	E	R	K
C	X	U	U	I	R	R	I	N	R	E	T
H	U	M	E	R	T	E	N	Y	U	U	A
O	E	I	G	R	E	A	T	O	C	O	C
U	D	G	L	L	E	T	L	U	X	L	E
E	E	R	A	I	F	C	E	Y	E	T	T
L	M	E	N	S	E	O	L	O	I	I	O
B	A	R	E	S	S	E	N	U	E	J	Z
A	N	Q	U	E	M	A	N	D	E	R	A
U	D	S	S	E	I	I	P	B	U	L	E
O	E	G	U	O	B	Y	K	S	I	H	W
V	O	P	I	U	M	E	R	T	I	A	N

		V	V								
		O	I								
V	E					C	E				
E	N					I	N				
		A	E								
		N	R								

Jeu l'Additionneuse N°145

	29	16	28	88
31		26	14	88
	29		25	88
27		27		88
88	88	88	88	

AZOTE-BOUGE-CLOUE-DEMANDE-DEUX-ECHOUE-FONDU-GLANE-HUMER-INUIT-JEUNESSE-KREMLIN-LOUER-LISSE-MIGRER-NAITRE-OPIUM-PASSAGE-QUEMANDER-RITAL-SURETE-TERNIR-ULCEREUX-VOUABLE-WHISKY-XELEME-YOYOU-ZIEUTER

41	21	33	23	118
22	44	20	32	118
29	30	39	20	118
26	23	26	43	118
118	118	118	118	

		V	V								
		O	E								
P	A	Y	S		A	N					
H	I	A	T		U	S					
		N	O								
		T	N								

CONSTELLATION

V	E	A	U								
O	U	E	S	T							
L	I	L	I	A	L						
U	N	I	T	I	V	E					
M	A	R	Q	U	E	U	R				
E	S	S	O	R	E	U	S	E			
T	E	S	T	I	C	U	L	E			
R	E	S	I	N	E	U	X				
I	N	O	N	D	E	R					
Q	U	E	R	I	R						
U	T	I	L	E							
E	L	L	E								