

Jeu de la Pyramide N°165

Remplir les cases en tenant compte des définitions données.

T									
U	R								
B		U							
E			A						
R				N					
C					D				
U						E			
L								R	
E									
U									
S									
E									

- 1-A toi
- 2-Pipi
- 3-Violent
- 4-Commencer
- 5-Vendre ce qu'on a acheté
- 6-Qui a de cafard
- 7-Postérieur
- 8-Plaindre en gémissant
- 9-Celui qui élève des animaux
- 10-Dernier
- 11-Rêve
- 12-Exister

Jeu du mot caché N°165

Jeu des mots de la croix N°165

Q	U	A	D	R	A	N	G	L	E	I	Y
N	O	R	D	D	R	A	T	E	T	N	T
O	N	D	E	E	E	T	N	N	I	E	F
E	I	M	D	M	R	R	A	R	S	R	R
E	A	A	E	E	N	C	E	N	S	T	A
M	D	R	S	H	I	K	G	T	U	I	H
E	R	I	I	T	C	B	O	E	S	E	W
T	U	E	R	N	E	I	P	P	U	O	Y
P	O	U	I	A	B	A	F	R	E	R	Z
A	J	O	U	R	N	E	E	A	U	C	I
B	U	P	R	E	A	U	O	C	R	E	K
L	O	U	E	X	M	V	E	N	N	O	N

		G	P								
		H	A								
V	I					G	E				
T	E					R	D				
		T	D								
		O	E								

Jeu l'Additionneuse N°165

	18	20	14	64
22	13	10		64
	15		17	64
13		19		64
64	64	64	64	

36	24	33	14	107
19	39	20	29	107
30	19	31	27	107
22	25	23	37	107
107	107	107	107	

		G	S								
		A	A								
H	E	L	I		C	E					
L	I	E	S		S	E					
		R	O								
		E	N								

QUADRIENNALES

Liste des mots

AJOURNE-BAFRER-BAPTEME-CARPE-DESIR-ENCENS-FICHE-GEANT-HEURE-INERTIE-JOURDAIN-KOPECK-LOUE-MARIE-NONNE-ONDEE-OCRE-NORD-PREAU-PUISER-QUADRANGLE-SUEUR-TISSU-TETARD-URTICANT-VARIER-WHARF-XERANTHEME-YOUPPIE-ZOSTERE

T	R	O	P								
R	U	S	E	R							
O	U	R	D	I	R						
M	I	N	I	M	U	M					
P	A	R	E	N	T	A	L				
E	L	E	C	T	O	R	A	L			
T	Y	R	A	N	N	I	S	E			
T	E	R	M	I	N	E	S				
I	N	N	O	V	E	R					
S	A	U	T	E	R						
T	R	I	E	R							
E	L	U	E								